



# ÉDITION 2020

## Bris d'égalité ANBHA

### 1. Égalité entre deux équipes

En cas d'égalité entre deux équipes ou plus à la fin d'un tournoi à la ronde, la méthode ci-après doit être suivie pour déterminer le classement final avant les matchs de demi-finales et de finale.

La procédure ci-après s'applique en cas d'égalité au classement pour une position dans les séries :

### 2. Si deux équipes sont à égalité :

**2.1.1** L'équipe qui remporte le match du tournoi à la ronde opposant les deux équipes à égalité a le dessus.

**2.1.2** L'équipe qui compte le plus grand nombre de victoires au cours du tournoi à la ronde a le dessus.

**2.1.3** Si les deux équipes sont toujours à égalité après l'application des paragraphes 2.1.1 et 2.1.2, l'équipe qui affiche la meilleure moyenne de buts a le dessus. La moyenne de buts d'une équipe est déterminée de la façon suivante :

Total des buts comptés divisé par le total des buts comptés et de buts accordés. NOTE: Tous les matchs du tournoi à la ronde sont pris en compte.

Exemple : Buts comptés = 10 Buts accordés = 4

Pourcentage :  $10/10+4 = ,714$

NOTE : L'équipe qui obtient le plus haut pourcentage a le dessus.

**2.1.4** Si les deux équipes sont toujours à égalité après l'application des paragraphes 2.1.1, 2.1.2 et 2.1.3, l'équipe qui compte le moins de minutes de pénalité au cours du tournoi à la ronde a le dessus.

**2.1.5** Si les deux équipes sont toujours à égalité après l'application des paragraphes 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3 et 2.1.4, l'équipe qui a marqué le premier but au cours du match opposant les deux équipes à égalité a le dessus.

**2.1.6** Si les deux équipes sont toujours à égalité après l'application des paragraphes 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3, 2.1.4 et 2.1.5, un tirage au sort au moyen d'une pièce de monnaie détermine l'équipe qui a le dessus

### 3. Égalité entre trois équipes ou plus

Note : La méthode de bris d'égalité entre trois équipes est utilisée pour déterminer la première, deuxième et troisième position. Dès que l'on obtient une seule équipe lorsque la méthode est appliquée, cette équipe passe devant. Cette méthode servira à déterminer la position des deux autres équipes. Les équipes qui ont recours à cette méthode ne doivent jamais retourner à la méthode de bris d'égalité entre deux équipes.

**3.2.1** En cas d'égalité entre trois équipes ou plus, les points accumulés au cours des seuls matchs opposant les équipes à égalité sont utilisés en premier comme méthode de bris d'égalité afin de déterminer quelle équipe passera devant.

**3.2.2** L'équipe qui compte le plus grand nombre de victoires dans les matchs des trois équipes a le dessus.

**3.2.3** Si les équipes sont toujours à égalité après l'application du paragraphe 3.2.2, l'équipe qui affiche la meilleure moyenne de buts a le dessus. La moyenne de buts d'une équipe est déterminée de la manière suivante : total des buts comptés divisé par le total des buts comptés et des buts accordés.

**NOTE :** Tous les matchs du tournoi à la ronde sont pris en compte.

Exemple : Buts comptés = 10 Buts accordés = 4

Pourcentage :  $10/10+4 = ,714$

**NOTE :** L'équipe qui obtient le plus haut pourcentage a le dessus.

L'exercice prévu au paragraphe 3.2.2 permet d'établir quelles équipes ont le dessus selon le pourcentage. Ces équipes passent devant. Si des équipes sont toujours à égalité, on passe à la prochaine étape. Les équipes ne doivent pas retourner à la méthode de bris d'égalité entre deux équipes

Exemple :

- A. *Équipe A - ,714 = 1e position – passe*  
*Équipe B - ,500 = 3e position – Ne passe pas*  
*Équipe C - ,650 = 2e position – passe*
- B. *Équipe A - ,714 = 1e position – passe*  
*Équipe B - ,500 = encore à égalité avec l'Équipe C – passer au par. 3.2.3.*  
*Équipe C - ,500 = encore à égalité avec l'Équipe B – passer au par. 3.2.3*
- C. *Équipe A - ,650 = encore à égalité avec l'Équipe B – passer au par. 3.2.3.*  
*Équipe B - ,650 = encore à égalité avec l'Équipe A – passer au par. 3.2.3.*  
*Équipe C - ,500 = ne passe pas.*

**3.2.4** Si les équipes sont toujours à égalité après l'application des paragraphes 3.2.2 et 3.2.3, l'équipe qui a accordé le moins de buts dans tous les matchs disputés au cours du tournoi à la ronde a le dessus.