



ÉDITION 2019

1. Catégorie

Participation 25 ans +

- A. **Un minimum de 6 équipes sera requis pour cette catégorie.**
- B. Les inscriptions se font sur une base individuelle et les équipes seront formées par une pige au hasard.
- C. Les joueurs doivent être âgés de **25 ans et plus. Notez bien que les âges pour cette catégorie sont en date (ou avant) 31 décembre 2019 sauf pour le gardien.**
- D. **Le gardien peut être âgé de 18 ans et plus en date du tournoi et ne sera pas considéré comme un joueur de moins de 25 ans**
- E. Tous joueurs et gardiens qui ont évolué dans une ligue senior, junior, universitaire ou interscolaire au cours de l'année 2018-2019, ne seront pas éligibles dans cette catégorie.
- F. Chaque joueur sera assuré de jouer trois parties.
- G. Les équipes auront le droit au lancer frappé.

50 ans +

- A. **Un minimum de 4 équipes sera requis pour cette catégorie.**
- B. Les inscriptions se font sur une base individuelle et les équipes seront formées par une pige au hasard.
- C. Chaque joueur sera assuré de jouer trois parties.
- D. **Notez bien que les âges pour cette catégorie sont en date du (ou avant) 31 décembre 2019.**
- E. Le lancer frappé est défendu dans la catégorie de 50 ans + et entraîne automatiquement un arrêt de jeu. La mise au jeu se fera dans la zone de l'équipe fautive dans le cercle près du gardien.
- F. **Dans cette catégorie, un joueur ne pourra pas compter plus de 2 buts par partie.**

2. Règlements

- a) Un minimum de six (6) joueurs habillés (incluant le gardien de but) seront nécessaires pour débiter une partie.
- b) Les joueurs pourront jouer dans plus d'une catégorie mais la direction du tournoi ne prendra aucune demande reliée à ce règlement pour la préparation de l'horaire.
- c) **Tous les joueurs devront avoir au moins participé à une rencontre avant les demi-finales et finales pour participer à celles-ci.**
- d) Le comité organisateur du tournoi se réserve le droit d'exiger une pièce d'identité attestant l'âge du joueur.
- e) Le casque protecteur est obligatoire sur la patinoire en tout temps.
- f) Aucun protêt n'est accepté lors du tournoi.
- g) Les parties consisteront en deux périodes de quinze (15) minutes chronométrées.
- h) Dans le cas d'un bris d'égalité dun Round Robin le règlement de L' ANBHA sera appliqué.
- i) Toute pénalité mineure sera de deux (2) minutes. Toute pénalité majeure expulsera le joueur de la partie.

- j) Tout joueur qui se bagarre est automatiquement expulsé du tournoi
- k) **Lorsqu'une équipe prendra une avance de cinq (5) buts, le temps ne sera plus chronométré à moins que l'écart devienne à moins de cinq (5) buts.**
- l) La mise en échec est défendue et entraîne une pénalité mineure ou majeure selon le cas
- m) Aucun temps d'arrêt n'est accordé durant les parties.
- n) **Le comité organisateur se réserve le droit de toute décision finale et sans appel en cas d'imprévu**

3. Égalité

Les règlements suivants s'appliquent en cas de pointage égal après deux (2) périodes réglementaires.

- **Le reste de la partie se jouera 3 contre 3, plus les gardiens, pour une (1) minute ou jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.**
- **Si l'égalité persiste, le reste de la partie se jouera 2 contre 2 jusqu'à ce que l'égalité soit brisée**
- **Le premier but marqué met fin au match.**
- S'il y a **pénalité en surtemps**, le joueur pénalisé sera expulsé de la partie. L'équipe fautive aura à subir le désavantage numérique en surtemps (**3 contre 2 pour la durée de la pénalité**).
- S'il y a **pénalité dans les deux dernières minutes du temps régulier**, le joueur puni restera au banc pour terminer son temps de punition. Son équipe aura à subir le désavantage numérique en surtemps.
- **Tout changement de joueur doit se faire pendant le jeu en cours, aucun changement ne sera permis pendant un arrêt de jeu.**

4. Règlements spécifiques

- a) **La direction du tournoi se dégage de toute responsabilité concernant tout accident, blessure, vol ou dommage pouvant survenir à un (des) joueur(s) ou à une (des) équipe(s).**
- b) La direction se réserve le droit de refuser une ou des équipes.
- c) Nous demandons la collaboration de toutes les équipes afin de se présenter au moins une heure (1 heure) avant l'heure de la partie cédulée
- d) Les chambres des joueurs seront disponibles trente (30) minutes avant la partie. Nous demandons aux équipes de quitter la chambre trente (30) minutes après la partie.
- e) Si une équipe ne se présente pas pour la partie cédulée, l'équipe adverse sera déclarée gagnante de la partie par défaut. (1 à 0)
- f) Chaque équipe devra posséder ses propres chandails.
- g) (*) Un tirage au sort sera fait avant la partie advenant le cas où deux équipes auraient la même couleur de chandail.
- h) Il est strictement défendu d'embarquer sur la glace avant que les portes de sortie de la resurfaceuse (zamboni) soient fermées.
- i) La patinoire sera glacée après chaque partie.

Il est strictement défendu aux équipes d'apporter de la bière au Centre Jean Daigle avant, pendant ou même après les parties. L'équipe prise en défaut sera expulsée du tournoi sans remboursement. A noter que le comité organisateur avec la collaboration du Centre Jean Daigle se réserve le droit de vendre de la bière pour la durée entière du tournoi.