

RÈGLEMENTS – CONCOURS D’HABILETÉ “LANCER LE PLUS RAPIDE”

Ronde préliminaire – samedi le 20 janvier

1. Un maximum de 40 participants pourront prendre part à la compétition (les 40 premières personnes à s’inscrire).
2. Pour un coût d’inscription de 20.00 \$, chaque participant recevra deux (2) rondelles.
3. Le tir le plus rapide, parmi les deux (2) lancers sera celui enregistré au nom du participant.
4. Dans l’éventualité où le radar n’aurait pas réussi à capter le tir, le participant pourra reprendre ce tir.
5. Les 10 lancers les plus rapides, parmi les 40 participants, seront retenus pour la demi-finale qui aura lieu dimanche le 21 janvier à 12h30.
6. En cas d’égalité au 10e rang, tous les participants qui auront le même score seront invités à la demi-finale.
7. Chaque participant aura droit de chausser ses patins. Le port du casque protecteur sera obligatoire.

Demi-finale – dimanche le 21 janvier

1. Chaque participant se qualifiant pour la demi-finale aura trois (3) lancers consécutifs. Le tir le plus rapide parmi les trois (3) lancers sera celui qui sera enregistré au nom du participant.
2. Dans l’éventualité où le radar n’aurait pas réussi à capter le tir, le participant pourra reprendre ce tir.
3. Les deux participants possédant les lancers les plus rapides, parmi les 10 participants, passeront en grande finale.
4. En cas d’égalité au 2e rang, un bris d’égalité entre les participants sera nécessaire pour déterminer un gagnant. Chaque participant aura droit à une rondelle chacun et celui avec le meilleur résultat passe en finale.

Finale – dimanche le 21 janvier

1. Les deux (2) participants se qualifiant pour la finale auront trois (3) lancers consécutifs. Le tir le plus rapide parmi les trois (3) lancers sera celui qui sera enregistré au nom du participant.
2. Dans l’éventualité où le radar n’aurait pas réussi à capter le tir, le participant pourra reprendre ce tir.
3. Celui qui aura réussi le tir le plus rapide sera le vainqueur du concours d’habileté.
4. En cas d’égalité, un bris d’égalité entre les participants sera nécessaire pour déterminer un gagnant. Chaque participant aura droit à une rondelle chacun et celui avec le meilleur résultat sera le grand gagnant.