



## 1. Catégorie

### Participation 25 ans +

- A. **Un minimum de 6 équipes sera requis pour cette catégorie.**
- B. Les inscriptions se font sur une base individuelle et les équipes seront formées par une pige au hasard.
- C. Les joueurs doivent être âgés de **25 ans et plus. Notez bien que les âges pour cette catégorie sont en date (ou avant) 31 décembre 2018 sauf pour le gardien.**
- D. **Le gardien peut être âgé de 19 ans et plus en date du tournoi et ne sera pas considéré comme un joueur de moins de 25 ans**
- E. Tous joueurs et gardiens qui ont évolué dans une ligue senior, junior, universitaire ou interscolaire au cours de l'année 2017-2018, ne seront pas éligibles dans cette catégorie.
- F. Chaque joueur sera assuré de jouer trois parties.
- G. Les équipes auront le droit au lancer frappé.

### **Nouveauté:**

Lancer de pénalité au début du match

- Avant la mise au jeu initiale, chaque équipe se voit accorder un lancer de pénalité durant tout le tournoi incluant la finale.
- Chaque équipe devra assigner un joueur lorsqu'elle entrera sur la patinoire soit avant le réchauffement.
- Afin de donner la chance à plus de joueurs possibles de participer au lancer de pénalité du début de match, **un joueur ne pourra pas être désigné plus d'une fois pour la durée du tournoi.**
- Si les 2 équipes comptent, on part le match à égalité 1-1  
Si une des 2 équipes marque et l'autre non, on part le match 1-0  
Si les 2 équipes ne marquent pas on part le match 0-0

### 55 ans +

- A. **Un minimum de 4 équipes sera requis pour cette catégorie.**
- B. Les inscriptions se font sur une base individuelle et les équipes seront formées par une pige au hasard.
- C. Chaque joueur sera assuré de jouer trois parties.
- D. **Notez bien que les âges pour chaque catégorie sont en date du (ou avant) 31 décembre 2018.**
- E. Le lancer frappé est défendu dans la catégorie de 55 ans + et entraîne automatiquement un arrêt de jeu. La mise au jeu se fera dans la zone de l'équipe fautive dans le cercle près du gardien.
- F. **Dans cette catégorie, un joueur ne pourra pas compter plus de 2 buts par partie.**



### **Nouveauté:**

Lancer de pénalité au début du match

- Avant la mise au jeu initiale, chaque équipe se voit accorder un lancer de pénalité durant tout le tournoi incluant la finale.
- Chaque équipe devra assigner un joueur lorsqu'elle entrera sur la patinoire soit avant le réchauffement.
- Afin de donner la chance à plus de joueurs possibles de participer au lancer de pénalité du début de match, **un joueur ne pourra pas être désigné plus d'une fois pour la durée du tournoi.**
- Si les 2 équipes comptent, on part le match à égalité 1-1  
Si une des 2 équipes marque et l'autre non, on part le match 1-0  
Si les 2 équipes ne marquent pas on part le match 0-0

## **2. Règlements**

- a) Un minimum de six (6) joueurs habillés (incluant le gardien de but) seront nécessaires pour débiter une partie.
- b) Les joueurs pourront jouer dans plus d'une catégorie mais la direction du tournoi ne prendra aucune demande reliée à ce règlement pour la préparation de l'horaire.
- c) **Tous les joueurs devront avoir au moins participé à une rencontre avant les demi-finales et finales pour participer à celles-ci.**
- d) Le comité organisateur du tournoi se réserve le droit d'exiger une pièce d'identité attestant l'âge du joueur.
- e) Le casque protecteur est obligatoire sur la patinoire en tout temps.
- f) Aucun protêt n'est accepté lors du tournoi.
- g) Les parties consisteront en deux périodes de quinze (15) minutes chronométrées
- h) Dans le cas d'un bris d'égalité d'un Round Robin le règlement de L' ANBHA sera appliqué.
- i) Toute pénalité mineure sera de deux (2) minutes. Toute pénalité majeure expulsera le joueur de la partie.
- j) Tout joueur qui se bagarre est automatiquement expulsé du tournoi
- k) **Lorsqu'une équipe prendra une avance de cinq (5) buts, le temps ne sera plus chronométré à moins que l'écart devienne à moins de cinq (5) buts.**
- l) La mise en échec est défendue et entraîne une pénalité mineure ou majeure selon le cas
- m) Aucun temps d'arrêt n'est accordé durant les parties.
- n) **Le comité organisateur se réserve le droit de toute décision finale et sans appel en cas d'imprévu**



### 3. Égalité

Les règlements suivants s'appliquent en cas de pointage égal après deux (2) périodes réglementaires.

- **Le reste de la partie se jouera 3 contre 3, plus les gardiens, pour une (1) minute ou jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.**
- **Si l'égalité persiste, le reste de la partie se jouera 2 contre 2 jusqu'à ce que l'égalité soit brisée**
- **Le premier but marqué met fin au match.**
- **S'il y a une pénalité en surtemps, le joueur pénalisé sera expulsé de la partie. L'équipe fautive aura à subir le désavantage numérique en surtemps (3 contre 2 pour la durée de la pénalité).**
- **S'il y a une pénalité dans les deux dernières minutes du temps régulier, le joueur puni restera au banc pour terminer son temps de punition. Son équipe aura à subir le désavantage numérique en surtemps.**
- **Tout changement de joueur doit se faire pendant le jeu en cours, aucun changement ne sera permis pendant un arrêt de jeu.**

### 4. Règlements spécifiques

- a) **La direction du tournoi se dégage de toute responsabilité concernant tout accident, blessure, vol ou dommage pouvant survenir à un (des) joueur(s) ou à une (des) équipe(s).**
- b) La direction se réserve le droit de refuser une ou des équipes.
- c) Nous demandons la collaboration de toutes les équipes afin de se présenter au moins une heure (1 heure) avant l'heure de la partie cédulée
- d) Les chambres des joueurs seront disponibles trente (30) minutes avant la partie. Nous demandons aux équipes de quitter la chambre trente (30) minutes après la partie.
- e) Si une équipe ne se présente pas pour la partie cédulée, l'équipe adverse sera déclarée gagnante de la partie par défaut. (1 à 0)
- f) Chaque équipe devra posséder ses propres chandails.
- g) (\*) Un tirage au sort sera fait avant la partie advenant le cas où deux équipes auraient la même couleur de chandail.
- h) Il est strictement défendu d'embarquer sur la glace avant que les portes de sortie de la resurfaceuse (zamboni) soient fermées.
- i) La patinoire sera glacée après chaque partie.
- j) Les joueurs âgés de **moins de 18 ans et moins** en date du tournoi ne pourront pas participer .
- k) **Il est strictement défendu aux équipes d'apporter de la bière au Centre Jean Daigle avant, pendant ou même après les parties. L'équipe prise en défaut sera expulsée du tournoi sans remboursement. A noter que le comité organisateur avec la collaboration du Centre Jean Daigle se réserve le droit de vendre de la bière pour la durée entière du tournoi.**